### **Resumen de Relaciones de Herencia y "Es Parte De"**

1. **Relación de Herencia**:
   * **Nivel** es la clase base de **NivelIniciacion**, **NivelAscenso**, y **NivelRebelion**.
   * **ObjetoInteractivo** es la clase base de **Plataforma**, **Cerveza**, y **Obstaculo**.
2. **Relación "Es Parte De"**:
   * **Juego** contiene una lista de **Nivel**.
   * Cada **Nivel** contiene **Jugador**, **Enemigo** y múltiples **ObjetoInteractivo**.
   * **Jugador**, **Enemigo**, y **ObjetoInteractivo** utilizan **Posicion**

Diagrama UML

